

# AEON'S END

## DIE ZEITLOSEN

### SPIELMATERIAL

1 Erzfeind-Tableau

2 Riss-Magier-Tableaus

104 Karten, davon:

74 Spielerkarten, davon:

1 Kristall (je 7 Karten), 3 Zauber  
(je 5 Karten), 3 Artefakte (je 5 Karten)

4 Startdeckkarten für die Riss-Magier

8 weitere Karten (für Mazra)

7 Vorrat-Auswahlkarten

und weitere 13 Splitter, 5 Funken

17 Erzfeind-Karten, davon:

Für den Erzfeind: 13x *Der Wanderer*

4 weitere Verbesserte Erzfeind-Karten

10 Schatz-Karten (3x Stufe 1, 3x Stufe 2, 4x Stufe 3)

3 weitere Auswahlkarten (Riss-Magier/Erzfeind)

1 Forschungs-Riss (für Mazra), 1 Gestalt-Plättchen (für Qu)



*Die Karten dieser Erweiterung erkennst du an diesem Kürzel.*

Braucht ihr ein **Ersatzteil**?

Dann verwendet unser Kontaktformular auf [frostedgames.de](https://frostedgames.de)!

Habt ihr **Regelfragen** zu diesem Spiel oder wollt ihr einfach nur auf dem Laufenden bleiben? Schaut auf unserem Discord-Server unter [discord.frostedgames.de](https://discord.frostedgames.de) vorbei!

 [discord.frostedgames.de](https://discord.frostedgames.de)



@FROSTEDGAMES

[WWW.FROSTEDGAMES.DE](https://www.frostedgames.de)

## SO SPIELST DU MIT DIESER ERWEITERUNG

Die neuen Riss-Magier (mit ihre einzigartigen Karten) sowie die neuen Kristalle, Zauber und Artefakte (mit ihren Auswahlkarten) kannst du einfach deinem Spiel hinzufügen. Gleiches gilt für die neuen Schatz-Karten und für die VERBESSERTEN Erzfeind-Karten, die im Expeditions-Modus aus dem Grundspiel **W4-BA** verwendet werden.

### Für den Erzfeind und die Riss-Magier gilt:

Die Kartentrenner befinden sich bereits in der Schachtel des Grundspiels **W4-BA** (diese Erweiterung *Die Zeitlosen* ist Teil der 4. Welle und „gehört“ also zum passenden Grundspiel). Wir empfehlen dringend, diesen Erzfeind für das beste Spielerlebnis **nur** mit den Erzfeind-Karten aus dem Grundspiel **W4-BA** zu spielen. Grundsätzlich ist diese Erweiterung aber zu allen aktuellen und künftigen Grundspielen vollständig kompatibel. Es verändert nur den Schwierigkeitsgrad des Erzfeindes.

### Einige Karten dieser Erweiterung haben neue Effekte:

**Anhängen:** Manche Artefakte können an einen Riss „angehängt“ werden. Lege das Artefakt unter den Riss. An jeden Riss darf höchstens 1 Artefakt angehängt werden. Solange ein Artefakt an einen Riss angehängt ist, wirkt sein ANGEHÄNGT-Effekt. Du darfst ein angehängtes Artefakt nicht freiwillig abwerfen, es bleibt angehängt, bis es durch einen Effekt abgeworfen oder zerstört wird. Legt ein abgeworfenes Artefakt auf den Ablagestapel des Spielers, an dessen Riss es angehängt war. Wenn ein Riss mit angehängtem Artefakt zerstört wird, wird das angehängte Artefakt abgeworfen.

**ECHO:** Wenn du einen Zauber mit **ECHO** wirkst, führe seinen Effekt zweimal direkt hintereinander aus. Alle zusätzlichen Effekte, die auf diesen Zauber angewendet werden, gelten für beide Ausführungen des

## IMPRESSUM

**Autoren:** Kevin Riley, Nick Little, Jenny Iglesias

**Grafikdesign:** Sebastian Wenzlaff, Anna Spies

**Übersetzung & Redaktion:** Sebastian Wenzlaff mit Stephan Neuber • **Realisation:** Matthias Nagy

**Redaktionsleitung:** Benjamin Schönheiter

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



© 2024 Matthias Nagy e.K., Frosted Games, Rosestraße 24, 95448 Bayreuth, Deutschland, unter der Lizenz von Indie Boards and Cards. Alle Rechte vorbehalten.

v1.0

