

AEON'S END

GEFÄHRLICHES WISSEN

SPIELMATERIAL

160 Karten, davon:

148 Spielerkarten, davon:

8 Kristalle (je 7 Karten)

9 Zauber (je 5 Karten)

5 Artefakte (je 5 Karten)

22 Auswahlkarten

9 allgemeine Erzfeind-Karten

1 Erzfeind-Reihenfolgekarte Blitz

2 weitere Karten

20 Impulse

20 Schilde

10 Plättchen Betäubt



Die Karten dieser Erweiterung erkennst du an diesem Kürzel.

Braucht ihr ein Ersatzteil? Dann verwendet unser Kontaktformular auf frostedgames.de!

Habt ihr **Regelfragen** zu diesem Spiel oder wollt ihr einfach nur auf dem Laufenden bleiben? Schaut auf unserem Discord-Server unter discord.frostedgames.de vorbei!

www.FROSTEDGAMES.de

discord.frostedgames.de



@FrostedGames

SO SPIELST DU MIT DER ERWEITERUNG GEFÄHRLICHES WISSEN

Die neuen Kristalle, Zauber und Artefakte kannst du – zusammen mit ihren Auswahlkarten – einfach deinem Spiel hinzufügen. Gleiches gilt für die neuen ALLGEMEINEN Erzfeind-Karten, die ihr mit jedem Erzfeind verwenden könnt.

Mit der speziellen **Erzfeind-Reihenfolgekarte Blitz** könnt ihr die Schwierigkeit erhöhen. Ersetzt dafür einfach 1 normale Erzfeind-Reihenfolgekarte mit der Blitz-Karte. Wenn ihr diese Karte aufdeckt, führt – vor dem eigentlichen Erzfeind-Zug – eine zusätzliche Erzfeind-Aktion aus.


Einige Karten dieser Erweiterung haben **neue Effekte**:

Betäuben: Wenn ein Monster betäubt wird, legt 1 Betäubt-Plättchen darauf. Ignoriert im nächsten Erzfeind-Zug den ANSTURM:-Effekt dieses Monsters. Entfernt stattdessen das Betäubt-Plättchen. Solange ein Monster betäubt ist, kann es nicht erneut betäubt werden.



Impuls: Manche Karteneffekte geben dir Impulse. Nimm dir entsprechend viele Impulse aus dem Vorrat. Du darfst maximal 5 Impulse haben, jeglicher Überschuss entfällt. Du kannst Impulse für spätere Züge aufbewahren. Fragt dich ein Karteneffekt, ob du Impulse abwirfst, kannst du damit zusätzliche Effekte auslösen.



Schild: Manche Monster haben links ein Schild-Symbol . Platziert dann so viele Schilde auf dem Monster wie darin angegeben. Wenn ihr einem Monster mit Schilden Schaden zufügt, entfernt genau 1 Schild von der Karte anstelle von Leben – immer genau 1 Schild pro Schadensquelle, unabhängig von der Höhe des Schadens!



IMPRESSUM

Autor: Kevin Riley • **Illustrationen:** Scott Hartmann
Grafikdesign: Sebastian Wenzlaff, Anna Spies
Übersetzung: Stephan Neuber • **Redaktion:** Sebastian Wenzlaff • **Redaktionsleitung:** Benjamin Schönheiter
Realisation: Matthias Nagy

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



© 2023 Matthias Nagy, Frosted Games,
Sieglindestr. 7, 12159 Berlin, Deutschland,
unter der Lizenz von Indie Boards and Cards.
Alle Rechte vorbehalten.

v1.0

