

Vincent Ligaspiel 2



Fraktion: Targaryen

Punkte: 40/40

Heerführer: Khal Drogo, Der große Khal

Kampfeinheiten


 **Schreier der Dothraki (6)** 

 6  5+  5+  3  7  4


FÄHIGKEITEN: Kavallerie, Wütender Ansturm, Dothrakisches Arakh

 **Khal Drogo (H)** 

FÄHIGKEITEN: Meisterhafter Duellant, Eiserne Entschlossenheit

 **KAVALLERIE**


- Jede Figur dieser Einheit kann 3 **Wunden** erleiden.
- Zu Beginn ihrer Aktivierung darf diese Einheit 1 **Manöveraktion** durchführen.

 **WÜTENDER ANSTURM**

Feinde, gegen die diese Einheit einen erfolgreichen Ansturm durchgeführt hat, werden **Verwundbar**.

 **DOTHRAKISCHES ARAKH**

- Spaltschlag

 **MEISTERHAFTER DUELLANT**

Immer wenn diese Einheit einen Nahkampfangriff durchführt, bevor die Angriffswürfel geworfen werden, wähle 1 **der folgenden Effekte**:

- Dieser Angriff fügt +1 **Wunde** zu.
- Bestimme 1 **Infanterie-Verstärkung** in der Einheit des Verteidigers zum Ziel und wirf einen Würfel. Bei 5+ vernichte jene Verstärkung.

EISERNE ENTSCHLOSSENHEIT
Diese Einheit erhält +1 auf das Ergebnis von Panikproben und erleidet -1 **Wunde**, wenn sie an einer Panikprobe scheitert.


 **Vorreiter der Dothraki (6)** 

 6  5+  5+  4  4  5  4


FÄHIGKEITEN: Kavallerie, Bogen des Vorreiters


 **Glückssucher (1)** 

FÄHIGKEITEN: Verwegenheit, Durch Geld motiviert


 **KAVALLERIE**

- Jede Figur dieser Einheit kann 3 **Wunden** erleiden.
- Zu Beginn ihrer Aktivierung darf diese Einheit 1 **Manöveraktion** durchführen.

 **BOGEN DES VORREITERS**

Falls diese Einheit die Manöveraktion von der Kavallerie-Fähigkeit in diesem Zug nicht durchgeführt hat, erhält dieser Angriff **Präzision**, +1 auf den Trefferwurf und wird .

VERWEGENHEIT
Immer wenn diese Einheit eine Moralprobe besteht, heilt sie 1 **Wunde**.

DURCH GELD MOTIVIERT
Sobald eine befreundete zivile Einheit die -Zone beansprucht, darfst du den Effekt jener Zone ersetzen durch:
Die Glückssucher-Einheit führt 1 Angriffsaktion durch.



Veteranen der Dothraki (8)



FÄHIGKEITEN: Befehl: Rascher Rückzug, Befehl: Schnellfeuer, Kavallerie



BEFEHL: RASCHER RÜCKZUG

Nachdem ein Feind einen Nahkampfangriff auf diese Einheit abgeschlossen hat:

Diese Einheit führt 1jRückzugsaktion durch.



BEFEHL: SCHNELLFEUER

Nachdem diese Einheit eine Manöver- oder Rückzugsaktion abgeschlossen hat:

Diese Einheit führt 1jFernkampfangriffsaktion durch.



KAVALLERIE

- Jede Figur dieser Einheit kann 3jWunden erleiden.
- Zu Beginn ihrer Aktivierung darf diese Einheit 1jManöveraktion durchführen.



Rhaegal (7)



FÄHIGKEITEN: Junger Drache, Jadegrünes Feuer



JUNGER DRACHE

- Diese Einheit kann 8jWunden erleiden.
- Diese Einheit ignoriert Einheiten und Geländeteile, sobald sie eine Manöver- oder Marschaktion durchführt.
- Zu Beginn ihrer Aktivierung darf diese Einheit 1jManöveraktion durchführen.



JADEGRÜNES FEUER

- Grausam
- Treffer dieses Angriffs können nicht abgewehrt werden. Falls dieser Angriff Treffererzeugt, erleidet der Verteidiger, statt Verteidigungswürfel zu werfen, 1W3 Wunden, +1 Wunde für jede seiner verbleibenden Schlachtreihen und 1 Feind innerhalb Kurzer Reichweite zum Verteidiger wird Geschwächt.

Zivile Einheiten



Mirri Maz Duur (4)



FÄHIGKEITEN: Maegi's Knowledge

MAEGI'S KNOWLEDGE

Each time Mirri Claims a zone, restore 1 Wound to 1 friendly Combat Unit.

Each time Mirri Claims a zone, you may replace that zone's effect with:

Choose 1:

- Target 1 friendly Combat Unit. Attach 1 previously destroyed, friendly, non-Commander Attachment to that unit, replacing a model as usual, but ignoring the usual Attachment limits.
- Target 1 enemy Combat Unit.

They become Panicked and Weakened.



Xaro Xhoan Daxos (4)



FÄHIGKEITEN: Wealth Of The Thirteen

WEALTH OF THE THIRTEEN

Xaro begins the game with 2 Order Tokens on him.

Each time Xaro Claims a zone, place 1 Order token on him.

When a Combat Unit performs an Attack, you may remove 1 Order token from Xaro and target that Combat Unit. If you do, choose 1 of the following for the unit to gain/suffer until the end of that Attack:

- This unit is treated as having +1 rank for Attack Dice.
- This unit is treated as having -1 rank for Attack Dice.



Daenerys Targaryen(4)

FÄHIGKEITEN: Überzeugung einer wahren Khaleesi



ÜBERZEUGUNG EINER WAHREN KHALEESI

Einfluss (Sobald diese Einheit eine Zone auf der Taktiktafel beansprucht, lege diese Karte bis zum Ende der Runde an eine Kampfeinheit an):

Immer wenn Daenerys Einfluss auf eine Einheit ausübt, lege 1j Zustandsmarker von jener Einheit ab.

Solange Daenerys Einfluss auf eine Einheit ausübt, dürfen bei den Nahkampfangriffen jener Einheit beliebig viele Angriffswürfel neu geworfen werden.