

Poesie

FÜR

NEANDERTALER

NSFW-EDITION

EIN SPIEL VON FRANCESCA SLADE UND JACOB MATTHEWS
ENTWICKELT VON EXPLODING KITTENS

WAS IST DAS?!?

Es ist toll, Poet zu sein.
Es ist toll, Neandertaler zu sein.

Was nicht toll ist:
beides gleichzeitig zu sein.

Als **Poet** möchtest du solch muntere Verse rezitieren:

Der sanft leuchtende Abendstern
erfüllt mein Herz mit Sehnsucht gern
und amourösen Absichten.

Doch als **Neandertaler** bekommst du nur das raus:

Der Stern, hell und spät am Tag,
sagt mir, was ich sehr gern mag:
Dein Arsch ist gar nicht fad.

Die Schwierigkeit für dich als Neandertaler ist, dass du keine Wörter kennst, die mehr als eine Silbe haben.

Die Schwierigkeit für dein Team ist, dass sie einem notgeilen Neandertaler beim Dichten zuhören.

MATERIAL

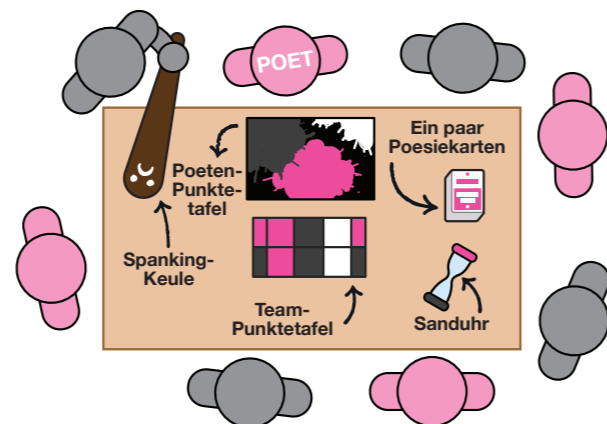
- 200 Poesiekarten
- 1 Poeten-Punktetafel
- 1 Team-Punktetafel
- 1 Spanking-Keule
- 1 Reparatursticker
- 1 Sanduhr (ca. 90 Sekunden)

ZIEL

Erzielt die meisten Punkte mit dem Erraten von Begriffen.

VORBEREITUNG

- 1 Bildet zwei Teams (**Team Feucht** und **Team Wild**).
→ Falls ihr eine ungerade Personenanzahl habt, übernimmt eine Person die ständige Aufsicht. Sie ist in keinem Team, sondern steht immer neben dem Poeten und verwendet die **Spanking-Keule**, um die Regeln durchzusetzen.
- 2 Setzt euch in euren Teams abwechselnd um den Tisch.
- 3 Team Feucht beginnt. Ein Teammitglied wird zum ersten Neandertal-Poeten und legt die Poeten-Punktetafel vor sich (siehe Abbildung unten).
- 4 Der erste Poet wählt aus, von welcher Seite der Poesiekarten die Begriffe in dieser Partie kommen (pink oder schwarz).
- 5 Ein Mitglied von Team Wild, das die Karte in der Hand des Poeten sehen kann, erhält die **Spanking-Keule**.
- 6 Bereitet das Spiel so vor:



SPIELABLAUF

Bist du der Poet, dreht das andere Team die Sanduhr um, während du dir die erste Poesiekarte nimmst. Dann versuchst du deinem Team den 1-Punkt-Begriff (einfach) oder den 3-Punkte-Begriff (schwierig) nur mit einsilbigen Wörtern zu erklären.



Alle in deinem Team können beim Raten wild durcheinanderrufen. Wenn jemand den richtigen Begriff nennt, sagst du „Ja!“ und legst die Karte in den entsprechenden Bereich auf der Poeten-Punktetafel:

- **Beginnst du mit dem 1-Punkt-Begriff** und dein Team errät ihn, rufst du „Ja!“. Dann darfst du die Karte entweder in den 1-Punkt-Bereich legen oder zusätzlich den 3-Punkte-Begriff probieren. Falls du dann aber die Regeln brichst, verlierst du den verdienten Punkt und musst die Karte in den „Ups!“-Bereich (-1 Punkt) der Poeten-Punktetafel legen.
- **Beginnst du mit dem 3-Punkte-Begriff** und dein Team errät den 1-Punkt-Begriff, rufst du „Ja!“ und folgst den Regeln oben, als hättest du mit dem 1-Punkt-Begriff begonnen.
- **Möchtest du eine Karte überspringen**, bevor dafür Punkte vergeben worden sind, kannst du einfach „Weg!“ sagen und die Karte in den „Ups!“-Bereich der Poeten-Punktetafel legen.

Ziehe in jedem Fall so lange neue Poesiekarten, bis die Zeit abgelaufen ist. **HINWEIS: Pro Karte könnt ihr nie mehr als 3 Punkte erhalten.**

DAS DARFST DU

- **Du darfst** nur Wörter mit einer Silbe benutzen.
- **Du darfst** einen Begriff von der Karte sagen, **NACHDEM** ihn jemand beim Raten genannt hat.
- **Du darfst** jeden Begriff in diesem Spiel, bei dem du dich aus irgendeinem Grund unwohl fühlst, ohne Punktabzug überspringen.

DAS DARFST DU NICHT

- **Du darfst keinen** Begriff, Teil eines Begriffs oder irgendeine Form eines Begriffs benutzen, der auf der Poesiekarte steht (außer jemand aus deinem Team hat ihn bereits erraten).
- **Du darfst keine** Gesten benutzen oder etwas mimen.
- **Du darfst keine** Beschreibung wie „klingt wie“ oder „reimt sich auf“ benutzen.
- **Du darfst keine** Initialen oder Abkürzungen benutzen.
- **Du darfst keine** anderen Sprachen benutzen.

Wir sind sicher, dass es da noch mehr gibt. Merkt euch einfach:

Fühlt es sich an wie Schummeln, ist es Schummeln!

DIE SPANKING-KEULE

Ist dein Team gerade nicht an der Reihe, schnapp dir die **Spanking-Keule** und stell dich neben den Poeten des anderen Teams. Falls er eine Regel bricht, rufe laut „Nö!“ und spanke ihn (mehr oder weniger) sanft mit der **Spanking-Keule**. Der Poet muss dann die Poesiekarte aus seiner Hand in den „Ups!“-Bereich (-1 Punkt) der Poeten-Punktetafel legen.



ENDE DEINES ZUGS

Jeder Poet ist so lange an der Reihe, bis die Zeit abläuft. Falls du Punkte für die Poesiekarte erhalten hast, die du noch in der Hand hältst, lege sie in den entsprechenden Bereich der Poeten-Punktetafel. Lege dann **ALLE** Karten von der Poeten-Punktetafel in die richtigen Bereiche der Team-Punktetafel. Jetzt ist das andere Team an der Reihe.

SPIELEND

Sobald alle einmal Poet waren (oder beide Teams gleich oft als Poet an der Reihe waren), rechnet ihr für jedes Team die Punkte von der Team-Punktetafel zusammen. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.

EINWÄNDE

Falls der Poet das Gefühl hat, fälschlicherweise bestraft worden zu sein, ruft er „**Stopp!**“ und legt die Sanduhr auf die Seite. Entscheidet als Gruppe, ob der Einwand gerechtfertigt ist. Entscheidet dann als Gruppe, was ihr mit der fraglichen Poesiekarte macht. Wir wollen euch hier nicht zu viele Regeln vorgeben ... aber während ihr euch heftig über Aussprache, Dialekte und *diese eine Regel* über Silben streitet, die ihr in der Grundschule gelernt habt, vergesst bitte nicht, dass das hier ein Spiel und wahrscheinlich wirklich nicht so wichtig ist.

Falls du eine dieser Personen bist, die auf der offiziellen Antwort **BESTEHT**, schau einfach kurz im Internet bzw. einem Onlinewörterbuch nach.

Stellt nach dem Einwand die Sanduhr wieder hin und spielt weiter.

WAS SOLL DIESER BEGRIFF BEDEUTEN?!

Falls ihr bestimmte Begriffe auf den Poesiekarten nicht kennt oder versteht, solltet ihr dem Drang widerstehen, sie zu recherchieren. Das Internet ist ein verstörender Ort, der mit verstörenden Dingen gefüllt ist. **Sagt nicht, wir hätten euch nicht gewarnt.**

! TIPP FÜR PROFIS !

Vermeide es, einzelne Wörter zu sagen und auf eine Antwort deines Teams zu warten! Versuche stattdessen wie in diesem Beispiel in ganzen „Sätzen“ zu reden.

ÜBUNG

Du kennst jetzt alle Regeln, aber lass uns noch einmal üben, bevor es losgeht!

Du sagst:

Ding, das man hat an im Schritt.



Dein Team ruft: Unterhose!

Also sagst du:

Fast! Hat kaum Stoff und zeigt viel Haut.

Dein Team ruft: Tanga!

Dein Team hat den 1-Punkt-Begriff erraten, also darfst du ihn nennen und sagst:

Ja!

Tanga!

1 Punkt!

Du möchtest aber noch den 3-Punkte-Begriff probieren, also sagst du:

Art von Slip mit nur Schnur im Arsch!

Dein Team ruft: Stringtanga!

Du sagst:

Ja!

Dann legst du die Karte in den 3-Punkte-Bereich der Poeten-Punktetafel und ziehst die nächste Karte.

SPIEL ZU ZWEIT ODER DRITT

2 Personen

Ihr seid beide im selben Team und wechselt euch als Poet ab. Spielt nur mit der Poeten-Punktetafel (ihr benötigt die Team-Punktetafel nicht). Kontrolliert euch gegenseitig, ohne auf die Karte zu schauen. Nachdem ihr jeweils dreimal Poet wart, rechnet ihr eure Punkte zusammen:

- **10 Punkte oder weniger:** Ihr zu brav. Geht mal raus.
- **11–30 Punkte:** Team ist mau, kaum Schmutz im Kopf.
- **31–49 Punkte:** So gut in Zeug mit Schmutz!
- **50 Punkte oder mehr:** Euer Team verfügt über ein exquisites Gespür für Perversität, an das man noch in Jahrhunderten mit größter Bewunderung zurückdenken wird.

3 Personen

Ihr wechselt euch in drei Rollen ab: Poet, Rateperson und Aufsicht. Poet und Rateperson benutzen nur die Poeten-Punktetafel. Sie erhalten gemeinsam Punkte und legen Karten auf die Punktetafel. Die Aufsicht stellt sicher, dass keine Regeln gebrochen werden, und erhält keine Punkte.

Am Ende der Runde rechnen Poet und Rateperson ihre Punkte zusammen und notieren sie für beide auf einem Zettel. Legt dann alle benutzten Poesiekarten zurück in die Schachtel, tauscht die Rollen durch und beginnt die nächste Runde. Nachdem alle jeweils zweimal Poet waren, gewinnt, wer die meisten Punkte gesammelt hat.

Beispiel:

A und B beginnen das Spiel als Poet und Rateperson. Sie erhalten beide 10 Punkte und notieren das. Dann wechseln die Rollen und B und C erhalten beide 5 Punkte. Anschließend erhalten C und A beide 20 Punkte. Zwischenstand: A hat 30 Punkte, B hat 15 Punkte und C hat 25 Punkte.

Dann spielen sie weiter, bis alle zweimal Poet waren.



POETRYNSFW.COM/HOW

Schau dir lieber dieses Video online an:
Ein Spiel lernt man nicht, indem man Regeln liest.

KOMM, LEG DIE ANLEITUNG WEG!