

REBIRTH

ERRATA

Seite 4, Spielmaterial

Alt: 125 Schadensmarker (je 25 in den Farben rot, blau, schwarz, weiß und violett)

Neu: 130 Schadensmarker (je 25 in den Farben rot, blau, weiß und violett und 30 in schwarz)

Alt: 33 Beschwörungskarten

Neu: 34 Beschwörungskarten

Seite 27, Stabilität erzeugen

Die Abbildung zeigt 2 Karten, die gleichermaßen Stabilität erzeugen. Korrekt wäre:



Dieser Zauber verursacht keine Stabilität.



Dieser Zauber verursacht 1 Stabilität in deinem Raum, sobald du ihn wirkst.

Zusätzlich verursacht der Effekt dieses Zaubers Stabilität.

Seite 28

Leider ist die Datei durch einen Grafikfehler beschädigt, sodass sich die Farben von Schadensmarkern an 2 Stellen verändert haben. Korrekt wäre:



Seite 29, Schritt 5

