

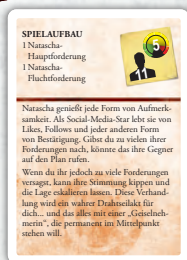
# DIE INFLUENCERIN HINTERGRUNDGESCHICHTE

„♥️ Trefft mich live und ohne Filter: Heute im Allegra ♥️! #IRL #nofilter“ Der Post von Natascha Koskinen verbreitet sich wie ein Lauffeuer unter ihren Anhängern. Dutzende ihrer treuesten Fans sind dem Aufruf gefolgt und wollen den Social-Media-Star heute im Einkaufszentrum treffen. Doch nicht nur ihre Fans haben sich auf den Weg gemacht. Eine Gruppe ihrer lautstarken Gegner ist ebenfalls vor Ort und versucht das Live-Event zu stören. Die Sicherheitskräfte vor Ort rechnen damit, dass beide Seiten bewaffnet und gewaltbereit sind.



Keine klassische Geiselnahme, aber jede Äußerung von Natascha, jeder weitere Post von ihr, kann die Situation auf beiden Seiten eskalieren lassen. Und dann sind nicht nur diese beiden Gruppen, sondern auch alle anderen Besucher des Einkaufszentrums in Gefahr. Nur Natascha kann die Lage entschärfen und einen Gewaltausbruch verhindern. Und du musst sie dazu bringen.

## NEUES SPIELMATERIAL



1 Geiselnahmerkarte



1 Karte Paranoia



2 Karten Fluchtforderung

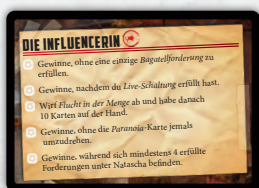


2 Karten  
Hauptforderung

Diese Geiselnahmererweiterung enthält keine allgemeinen Karten! Du verwendest die enthaltenen Karten nur mit dieser Geiselnahmerin.



9 rote  
Eskalationskarten  
(Bagatellforderung)



1 Erfolg-Karte

Die Karten dieser Erweiterung erkennst du am **A9** links unten auf jeder Karte.




Mit *Die Influencerin* erhältst du eine neue Geiselnahmer-Erweiterung für *Der Unterhändler*.

Jede neue Geiselnahmer-Erweiterung hat spezielle Karten, die du **nur** benötigst, wenn du einer Partie **mit dieser Erweiterung** spielst. Für diese Erweiterung erkennst du diese Karten an diesem Symbol:

# SO SPIELST DU MIT DER ERWEITERUNG DIE INFLUENCERIN

## ÄNDERUNGEN BEIM SPIELAUFBAU

Nimm vor dem Spielaufbau alle Karten mit  und lege sie bereit.

Baue das Spiel wie in den Grundspielen beschrieben auf, aber beachte dabei folgende Änderungen:

**2.** Mische die 2 Hauptforderungen und die 2 Fluchtforderungen **dieser Erweiterung** separat. Ziehe dann, wie auf der Geiselnahmerkarte angegeben, **1 zufällige Hauptforderung** und **1 zufällige Fluchtforderung** davon und lege sie **verdeckt** aus. Lege die 2 nicht gewählten Forderungen unbesehen in die Schachtel zurück. Lege außerdem die **Paranoia-Karte** mit der **Gelangweilt**-Seite aus.

**8.** Mische die 9 **Bagatellforderungen** dieser Erweiterung und ziehe davon **4 zufällige**. Stelle dein Set mit **roten Eskalationskarten** zusammen und ziehe davon **7 zufällige**. Mische diese **11 Karten** zusammen und lege sie verdeckt auf die goldene Eskalationskarte.

## DAS MUSST DU BESONDERS BEACHTEN

### Die Paranoia-Karte

Diese zweiseitige Karte zeigt den wechselhaften Gemütszustand von Natascha an. Zu Beginn der Partie liegt die **Gelangweilt**-Seite aus.

### Paranoia bestimmen

Nataschas Sonderregel und ihre besonderen Karten können den Effekt „Paranoia bestimmen“ auslösen. Tue dann Folgendes:

Wirf 1 Verhandlungswürfel. Vergleiche das Würfelergebnis (die Zahl) mit der aktuellen Seite der Paranoia-Karte und wende den passenden Effekt an.

## Bagatellforderungen

Mit dieser Erweiterung erhältst du einen neuen Typ von Eskalationskarten: **Bagatellforderungen**. Diese besonderen Karten zählen zwar als Forderungen, aber du **musst** sie **sofort beim Aufdecken** ausführen. Du legst sie also niemals zu deinen „offenen Forderungen“. In der Regel musst du dabei die folgende Entscheidung treffen:

Du kannst die Forderung **entweder**

- **erfüllen** und **unter die Geiselnahmerkarte** von Natascha **schieben**, um einen **einmaligen Vorteil** zu erhalten
- ODER**
- die Karte **abwerfen** und sofort **Paranoia bestimmen**.

**Achtung:** Du musst den **Nachteil von Bagatellforderungen immer** anwenden. Also auch, wenn du sie nicht erfüllst und abwirfst!

## Erfüllte Forderungen

Alle Effekte, die auf „Forderungen unter der **Geiselnahmerkarte**“ Bezug nehmen, betreffen erfüllte Bagatell- und Hauptforderungen gleichermaßen. Fordert dich ein Effekt dazu auf, **diese Forderungen abzuwerfen**, bleiben **alle permanenten Vor- und Nachteile bestehen**. Lege die entsprechenden Karten als Erinnerung zur Seite; sie liegen damit **nicht** mehr „unter der Geiselnahmerkarte“.

## So verwendest du den Komplizen

Wenn der Komplize an die Stelle von Natascha tritt, entfernst du zusätzlich die Paranoia-Karte und legst sie in die Schachtel zurück. Ab jetzt wirfst du **Bagatellforderungen** direkt **ohne Effekt** ab.

## IMPRESSUM

Autor: T.C. Petty III

Illustrationen und Grafik: Ivan Pushkov

Anleitung aufbewahren!

Deutsche Ausgabe

Grafikdesign: atelier198

Realisation: Benjamin Schönheiter

Redaktion: Daniel Gaca



© 2022 Matthias Nagy, Frosted Games, Siegelindstr. 7, 12159 Berlin, Deutschland, unter der Lizenz von Van Ryder Games. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

