



JASON LEVINE



CHRISTINE ALCOUFFE
MIGUEL COIMBRA

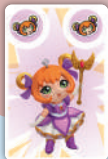
GASHA



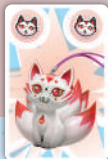
SPIELANLEITUNG

SPIELMATERIAL

75 Gashakarten



15x Prinzessin



15x Fuchs



15x Roboter



15x Radieschen

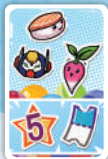


15x Sushi



Kartenrückseite

35 Belohnungskarten



Kartenrückseite

16 Bonusplättchen



Rückseite

SPIELIDEE

In **Gasha** sammelt ihr Sets aus Karten mit Spielzeugen darauf. Das funktioniert ähnlich wie bei den japanischen Spielzeugautomaten, den **Gashapons**, und ist mindestens genauso spannend – ihr wisst nämlich nie genau, welches Spielzeug ihr bekommt! Mit euren Sets aus **Gashakarten** erfüllt ihr dann **Belohnungskarten**, um euch Punkte und das ein oder andere **Bonusplättchen** zu sichern.

Die Rückseite jeder **Gashakarte** zeigt, welches Spielzeug du auf der Vorderseite bekommen kannst.

Symbol des Spielzeugs



Symbole auf der Rückseite



Spielzeug auf der Vorderseite

SPIELZIEL

Im Laufe des Spiels sammelt ihr **Gashakarten** und tauscht Sets davon gegen **Belohnungskarten** ein. Für diese erhaltet ihr Punkte und manchmal auch **Bonusplättchen**.

Wer am Ende die Sammlung mit den meisten Punkten hat, gewinnt!



Beispiel für den Spielaufbau zu dritt

SPIELAUFBAU

In Gasha gibt es 3 Dinge:

- 1 Gashakarten**
- 2 Belohnungskarten**
- 3 Bonusplättchen**

1 Mischt alle **Gashakarten** und nimmt alle jeweils 4 davon auf die Hand. Teilt die restlichen Gashakarten in 4 ungefähr gleich große Stapel auf und legt sie verdeckt in einer Reihe in die Tischmitte. Lasst Platz für einen Abwurfstapel.

2 Mischt die **Belohnungskarten** und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Deckt die obersten 4 Karten auf und legt sie in einer Reihe unterhalb der Gashakarten aus.

Verwendet im Spiel zu fünft auch die Karten mit **5+** und im Spiel zu sechst zusätzlich die mit **6** (unten rechts). Andernfalls sortiert sie vorher aus.

3 Mischt die **Bonusplättchen**. Legt eine bestimmte Anzahl an Plättchen verdeckt aus – je nachdem, zu wievielt ihr spielt:

- 2 Personen = **5 Plättchen**
- 3 Personen = **6 Plättchen**
- 4 Personen = **8 Plättchen**
- 5 Personen = **10 Plättchen**
- 6 Personen = **12 Plättchen**

Ihr könnt vor dem Mischen die **Bonusplättchen** aussuchen, mit denen ihr spielen möchtet, oder einfach alle 16 Plättchen mischen.

Bestimmt zufällig, wer das Spiel beginnt.

Ihr seid nacheinander im Uhrzeigersinn am Zug.
In deinem Zug musst du 1 der folgenden Aktionen nutzen:

Ziehe 2 Gashakarten.

Nimm 2 Gashakarten auf die Hand: entweder von zwei verschiedenen Stapeln oder beide von einem.

Sobald ein Stapel leer ist, teilt ihr den größten Stapel in zwei neue auf.

Könnt ihr keine 4 Stapel mehr bilden, mischt den Abwurfstapel und teilt ihn in 4 neue Stapel auf. Einzelne Karten, die noch ausliegen, legt ihr oben auf diese Stapel, damit sie immer noch die obersten Karten sind.

O
D
E
R

Erfülle 1 Belohnungskarte.

Erfüllst du mit einem Set aus Gashakarten auf deiner Hand eine der vier ausliegenden Belohnungskarten, wirf dieses Set offen auf den Abwurfstapel ab und nimm dir dafür die zugehörige Belohnungskarte.

Legt sie offen vor dir ab. Decke eine neue Belohnungskarte vom Stapel auf und fülle die Lücke mit ihr. Es müssen immer 4 Belohnungskarten ausliegen.

Bonusplättchen erhalten:

- Sobald du 2 Belohnungskarten mit jeweils einer Ticket-Hälfte hast, hast du ein vollständiges Ticket. Nimm dir dafür 1 Bonusplättchen deiner Wahl und decke es auf.
- Hatten diese Ticket-Hälften die gleiche Farbe, ziehst du zusätzlich 1 Gashakarte von einem Stapel deiner Wahl.
- Lege das Bonusplättchen auf die beiden Belohnungskarten, durch die du es dir nehmen darfst. Du kannst durch sie nicht noch mal ein Bonusplättchen erhalten.



Blaue Ticket-Hälfte



Ticket-Hälfte von einer Farbe deiner Wahl



Karte ohne Ticket-Hälfte

Joker: ein Spielzeug deiner Wahl

Ein „=“-Zeichen heißt, du brauchst mehrmals das gleiche Spielzeug (in diesem Fall 3)

Bonusplättchen nutzen:

In deinem Zug darfst du beliebig viele deiner Bonusplättchen nutzen. Drehe sie danach um. Du darfst jedes Plättchen nur einmal nutzen.



Extrazug

Nach deinem Zug: Du bist sofort noch einmal am Zug.



Doppel-Joker

Beim Erfüllen einer Belohnungskarte: Nutze diese Joker anstelle von 2 Spielzeugen deiner Wahl.




3 Punkte

Am Spielende: Für dieses Plättchen erhältst du 3 Punkte.

VARIANTE FÜR DIE KLEINSTEN



Entfernt vor dem Aufbau alle 17 **Belohnungskarten** mit  darauf.

Spielt nach den bekannten Regeln. Erhaltene **Bonusplättchen** deckt ihr nicht auf und nutzt sie auch nicht. Nehmt keine **Gashakarte** bei gleichfarbigen Tickets.

Zur Wertung zählt, wie viele **Bonusplättchen** und **Belohnungskarten** ihr habt. Bei Gleichstand gewinnt, wer die meisten **Gashakarten** hat.

SPIELLENDE

Das Spielende wird ausgelöst, wenn eine der folgenden Bedingungen erfüllt ist:

- Alle **Bonusplättchen** wurden genommen.
- Der Stapel aus **Belohnungskarten** ist leer.
- Ihr mischt den Abwurfstapel, um wieder 4 Stapel aus **Gashakarten** zu bilden.

Sobald du das Spielende ausgelöst hast, sind alle anderen noch einmal am Zug. Danach endet das Spiel.

WERTUNG

Zählt jeweils eure Punkte:

Du erhältst die Punkte für deinen **Belohnungskarten**,

3 Punkte für jedes dieser **Bonusplättchen**,

1 Punkt für jede **Gashakarte** auf deiner Hand und 2 Punkte für jeden **ungenutzten Doppel-Joker**.



Wer die meisten Punkte hat, gewinnt! Bei Gleichstand gewinnt von den daran Beteiligten, wer mehr **Bonusplättchen** hat. Herrscht auch hierbei Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

