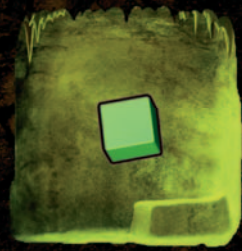
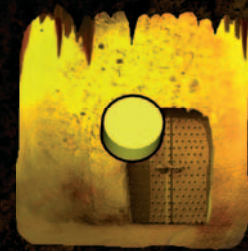


1



Rollender Felsen



Der erste Feld nimmt 3 Schaden (im zweiten Jahr 4 Schaden).




~~×~~2

  ~~×~~1

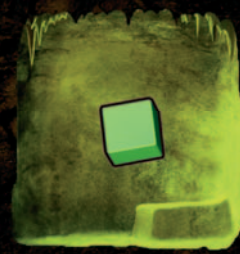
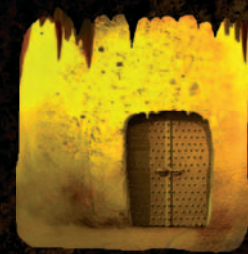



~~×~~3

  ~~×~~4



2



Vergiftetes Essen



Bezahle 1 Nahrung (im zweiten Jahr 2 Nahrung). Der erste Held nimmt Schaden in Höhe seiner verbleibenden Trefferpunkte.



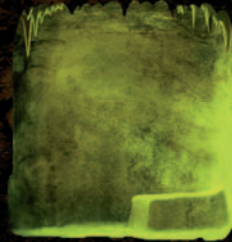
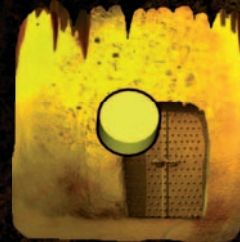
F 4

F 4

F 5



3



Pendel des Todes



Der zweite Held nimmt 3 Schaden (im zweiten Jahr 4 Schaden).

Verfluchter Ring



Bezahle 1 Gold. Die Helden streiten sich um den Ring. Jeder nimmt 1 Schaden. Überspringe den Schritt „Eroberung“ (und die Erschöpfung) dieser Runde.

3

2

F 4

Two red hearts

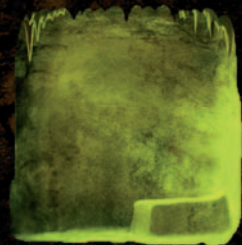
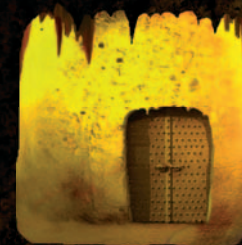
F 3

F 3

Two red hearts



4



Antimagie- Pfeil

Ein Feld deiner Wahl nimmt 1 Schaden. Ist er Zauberer, kann die Gruppe keine Zaubersprüche in dieser Runde wirken. Ist er Priester, überspringe den Schritt „Heilung“.

Feuerwand

Jeder Feld nimmt 1 Schaden. Der letzte nimmt 1 zusätzlich.

1