

## Hero Packs – Onamor und Victoria

**Nachtwandler**  

**3** 

**Seelenrang**

**Schild der Leere I**  
 Wenn sich der Nachtwandler in derselben Zone wie Onamor befindet, darfst du den Nachtwandler sterben lassen, um einen Angriff gegen Onamor zu ignorieren.

**Magisch**

**1**  **+2**  **{0}**

**★**: Tödlich **+**  **:** **+1** 

**2**  **3** 

**Magische Robe**  

**Leichte Rüstung**

**2** 

**Ein Mal pro Runde:**  
 Wirf 1 Verteidigungs- oder Angriffswürfel erneut.

**Vorrat**

**Victoria Kromi**  

**Kapitänin**

**Tapfer**  
 Wenn du einen Gegner tötest:  
 Heile 1 Wunde.

**2**  **Rettungs-**  **wurf** **3** 

**Victoria Kromi**  

**Piratin**

**Plündern**  
 Wenn du einen Gegner tötest:  
 Lege **5**   
 zusätzlich in seine Zone.

**3**  **Rettungs-**  **wurf** **4** 

**Die Haiflosse**  

**Scharf - Schwert**

**1**  **3**  **{1}**

In derselben Zone: **+2**  **+1** 

 : Ignoriere , **Verlangsamen**

: Entferne einen **Feuer**-Marker von einem Helden oder aus einer Zone in deiner oder einer angrenzenden Zone.

**AKT II**

# Hero Packs – Onamor und Victoria

